

Reglamento del Torneo de League of Legends Copa Betplay Fedecolde 2026

Artículo 1: Objetivo

El objetivo del torneo es coronar al equipo campeón de League of Legends en la modalidad 5vs5, promoviendo la habilidad, la estrategia y el trabajo en equipo en un entorno competitivo, dinámico y emocionante.

Artículo 2: Formato del Torneo

- **Fase de Grupos:**
 - Los equipos se dividirán en grupos (cantidad a definir según el número de inscritos).
 - Formato **round-robin** (todos contra todos).
 - Cada partido será **mejor de uno (BO1)**.
 - Los dos mejores equipos de cada grupo avanzarán a la fase de eliminación.
- **Fase de Eliminación:**
 - Los equipos clasificados competirán en partidos **mejor de tres (BO3)** en un bracket de eliminación simple.
- **Ventaja para Líderes de Grupo:**
 - Los equipos que terminen en primer lugar de su grupo recibirán una ventaja (por definir, como selección de lado o un punto adicional).

Artículo 3: Reglas de Juego

- El torneo se jugará en la versión más reciente de League of Legends, utilizando la configuración estándar del modo **Summoner's Rift 5vs5**.
- **Selección de Campeones:**
 - Se usará el formato Reclutamiento de Torneo para la selección y bloqueo.
- No se permiten mods, hacks, exploits o cualquier ventaja injusta. Los equipos que violen esta regla serán descalificados.
- **Pausas Técnicas:**

- Se permitirá una pausa técnica por equipo en caso de problemas técnicos, con duración máxima de 5 minutos (detalles adicionales a definir).

Artículo 4: Reglas de Inscripción

- Los equipos deben inscribirse antes de la fecha límite, proporcionando:
 - Nombre del equipo.
 - Nombres completos y roles de los jugadores.
 - Información de contacto (correo y Discord).
- **Requisitos de Elegibilidad:**
 - Edad mínima: 16 años.
 - Residencia: Colombia.
- La inscripción es gratuita.
- Los equipos que no proporcionen información completa y precisa no serán considerados para participar.

Artículo 5: Reglas de Calendario de Partidos

- El torneo se jugará del sábado 03 de octubre al viernes 23 de octubre, con partidos programados a las **7:00 p.m. (hora de Colombia)**.
- Los equipos deben estar disponibles en las fechas y horas establecidas. Ausencias sin justificación (notificada con 24 horas de antelación) resultan en pérdida del partido.
- El calendario se publicará en la página oficial del torneo y en el grupo de Whatsapp.

Artículo 6: Reglas de Puntuación

- **Fase de Grupos:**
 - Victoria: 3 puntos.
 - Derrota: 0 puntos.
 - Bonus: 1 punto adicional para el primer lugar de cada grupo.
- **Desempates:**
 - Diferencia de kills (total de kills menos deaths).

- Diferencia de objetivos destructivos (torres, inhibidores, etc.).
- Menor tiempo de juego en victorias.

Artículo 7: Reglas de Penalización

- **Faltas Graves** (ejemplos: lenguaje ofensivo, juego sucio, uso de exploits):
 - Pérdida de puntos o descalificación.
- **Faltas Leves** (ejemplos: retraso en conexión, comportamiento inapropiado leve):
 - Advertencia.
 - Tres advertencias resultan en descalificación.

Artículo 8: Reglas de Disputas y Reclamaciones

- Las disputas deben presentarse por escrito a dir.arbitraje@fedecolde.com dentro de las 24 horas posteriores al partido, con evidencia (capturas, videos).
- El organizador resolverá dentro de las 48 horas.
- Apelaciones a FEDECOLDE dentro de las 24 horas posteriores a la decisión.

Artículo 9: Reglas de Propiedad Intelectual

- Los organizadores poseen los derechos sobre el contenido del torneo (logos, transmisiones, estadísticas).
- Los equipos no pueden usar este contenido sin autorización.
- Los torneos serán transmitidos en:
 - Twitch: www.twitch.tv/fedecoldenal
 - Facebook: www.facebook.com/fedecolde

Artículo 10: Reglas de Modificación del Reglamento

- Los organizadores pueden modificar el reglamento, notificando a los equipos vía Whatsapp y correo electrónico.
- Los equipos deben aceptar las modificaciones para continuar participando.

Artículo 11: Reglas de Conducta

- Los equipos y jugadores deben mantener un comportamiento respetuoso y deportivo.
- Violaciones (ejemplos: acoso, toxicidad) resultarán en penalizaciones o descalificación.

Artículo 12: Reglas de Arbitraje

Los árbitros, designados por los organizadores, supervisarán los partidos y resolverán disputas en tiempo real.

- Las decisiones de los árbitros son finales.

Artículo 13: Reglas de Comunicación

- Los canales oficiales son whatsapp, correo electrónico y la página del torneo.
- Se prohíbe el lenguaje ofensivo o inapropiado en cualquier medio.

Artículo 14: Reglas de Seguridad y Privacidad

- Los organizadores garantizarán un entorno seguro.
- Se prohíbe el acoso, la toxicidad o compartir información personal sin consentimiento.
- Los jugadores deben usar nicknames apropiados y respetar la privacidad de otros.

Artículo 15: Reglas de Resolución de Conflictos

- Los equipos deben intentar resolver conflictos pacíficamente.
- Si no se resuelve, los organizadores intervendrán para mediar de manera justa.

Artículo 16: Reglas de Aceptación del Reglamento

- Al inscribirse, los equipos aceptan este reglamento y cualquier modificación futura.