

Reglamento del Torneo de Rocket League Copa Betplay Fedecolde 2026

Artículo 1: Objetivo

El objetivo del torneo es determinar el equipo campeón de Rocket League en la competencia organizada por la Federación Colombiana de Deportes Electrónicos FEDECOLDE.

El torneo busca promover la competencia y el deporte electrónico en la comunidad de Rocket League, y proporcionar una plataforma para que los equipos y jugadores muestren sus habilidades y destrezas en el juego.

Artículo 2: Formato del Torneo

El torneo se desarrollará en dos fases: fase de grupos y fase de eliminación.

Fase de Grupos

- Los equipos se dividirán en grupos de 4 equipos cada uno.
- Cada equipo jugará contra los demás equipos de su grupo en una ronda de todos contra todos.
- Los dos equipos con más puntos en cada grupo avanzarán a la fase de eliminación.
- En caso de empate en puntos entre dos o más equipos, se utilizarán los siguientes criterios de desempate:
 - Diferencia de goles.
 - Mayor número de goles anotados.
 - Menor número de goles recibidos.
 - Sorteo.

Fase de eliminación.

- Los equipos que avanzaron de la fase de grupos jugarán en una serie de partidos de eliminación directa hasta que se determine el campeón.
- Los partidos de eliminación se jugarán al mejor de 3 partidos.
- En caso de empate en puntos después de los 3 partidos, se jugará un partido de desempate.
- El partido de desempate se jugará con el mismo formato que los partidos de eliminación.

Artículo 3: Reglas del Juego

- El torneo se jugará en el modo de juego 2v2.
- La duración de cada partido será de 5 minutos.

- El equipo que anote 3 goles primero ganará el partido.
- Si el partido termina en empate, se jugará un período de prórroga de 2 minutos. Si el partido sigue empatado, se jugará un segundo período de prórroga de 2 minutos, y así sucesivamente, hasta que se determine un ganador.
- Los equipos deberán utilizar los vehículos y personalizaciones permitidos por el juego.
- Los equipos no podrán utilizar trucos o exploits para obtener una ventaja injusta.

Artículo 4: Reglas de Penalización.

Los equipos que cometan faltas graves serán penalizados con la pérdida de un jugador durante 2 minutos.

Las faltas graves incluyen, pero no se limitan a:

- Golpear intencionalmente a un oponente.
- Obstaculizar intencionalmente a un oponente.
- Utilizar lenguaje ofensivo.
- Realizar acciones que puedan ser consideradas como juego sucio.
- Los equipos que cometan faltas leves serán penalizados con una advertencia.
- Las faltas leves incluyen, pero no se limitan a:
 - Cometer una falta no intencional.
 - Realizar una acción que pueda ser considerada como juego sucio, pero no intencional.

Artículo 5: Sistema de Puntuación

- 3 puntos por victoria.
- 1 punto por empate.
- 0 puntos por derrota.

En caso de empate en puntos entre dos o más equipos, se utilizarán los siguientes criterios de desempate:

- Diferencia de goles.
- Mayor número de goles anotados.
- Menor número de goles recibidos.
- Sorteo.

Artículo 6: Calendario de Partidos

- El calendario de partidos será de 7 fechas iniciando viernes 02 de octubre al viernes 23 de octubre.
- Los equipos deberán estar disponibles para jugar en la fecha y hora programadas (7:pm)
- Los equipos que no se presenten a un partido sin justificación serán penalizados con la pérdida de puntos.

Artículo 7: Inscripción de Equipos

- Los equipos deberán inscribirse en el torneo antes de la fecha límite establecida.
- Los equipos deberán proporcionar información completa y precisa al momento de la inscripción.
- Los equipos que no proporcionen información completa y precisa no serán tenidos en cuenta para la participación en la Copa Colombia Betplay Fedecolde

Artículo 8: Disputas y Reclamaciones

- Cualquier disputa o reclamación deberá ser presentada por escrito al organizador del torneo dentro de las 24 horas siguientes al partido en cuestión.
- El organizador del torneo tendrá la última palabra en cualquier disputa o reclamación.
- Las disputas y reclamaciones deberán ser resueltas de manera justa y transparente.
- Los equipos que presenten disputas o reclamaciones deberán proporcionar evidencia suficiente para respaldar su reclamo e informar a los organizadores del torneo a través de correo electrónico a dir.arbitraje@fedecolde.com

Artículo 9: Aceptación del Reglamento

- Al inscribirse en el torneo, los equipos aceptan cumplir con este reglamento.
- Cualquier equipo que no cumpla con este reglamento podrá ser descalificado del torneo.
- Los equipos deberán leer y entender este reglamento antes de inscribirse en el torneo.

Artículo 10: Modificaciones del Reglamento

- El organizador del torneo se reserva el derecho de modificar este reglamento en cualquier momento.
- Las modificaciones del reglamento serán comunicadas a los equipos participantes con anticipación.
- Los equipos deberán aceptar las modificaciones del reglamento para continuar participando en el torneo.

Artículo 11: Responsabilidad

- El organizador del torneo no será responsable por cualquier daño o pérdida causada por la participación en el torneo.
- Los equipos participantes serán responsables de cualquier daño o pérdida causada por sus acciones durante el torneo.

Artículo 12: Propiedad Intelectual

- El organizador del torneo tiene los derechos de propiedad intelectual sobre el torneo y su contenido.
- Los equipos participantes no podrán utilizar el contenido del torneo sin el permiso del organizador del torneo.
- Los torneos serán transmitidos en vivo por la página oficial de FEDECOLDE www.twitch.tv/fedecoldena1 y su fan page de Facebook www.facebook.com/fedecolde

Artículo 13: Ley Aplicable

Este reglamento se regirá e interpretará de acuerdo a las leyes vigentes colombianas

Cualquier disputa o controversia que surja en relación con este reglamento se resolverá de acuerdo con las leyes establecidas en el presente reglamento.