

Reglamento del Torneo de EA FC 2026 Copa Betplay Fedecolde 2026

Artículo 1: Objetivo

El objetivo del torneo es determinar el campeón de EA FC 2026, organizado por la Federación Colombiana de Deportes Electrónicos (FEDECOLDE) en la modalidad de competición 1vs1. Este evento busca promover la competencia y el deporte electrónico dentro de la comunidad de EA FC, ofreciendo una plataforma para que los jugadores muestren sus habilidades.

Artículo 2: Jugabilidad

El torneo será **multiplataforma**, permitiendo la participación en:

- **PlayStation 5**
- **Xbox Series X|S**
- **PC** (solo versiones de nueva generación)
No se admitirán versiones de generaciones anteriores.

Artículo 3: Formato del Torneo

Fase de Grupos

- Los jugadores se organizan en **grupos de 15 o 16**, compitiendo en una ronda de **todos contra todos**.
- Los **ocho jugadores con más puntos** de cada grupo avanzaron a la fase de eliminación.
- En caso de empate en puntos, los criterios de desempate serán, en este orden:
 1. Diferencia de goles.
 2. Mayor número de goles anotados.
 3. Menor número de goles recibidos.
 4. Resultado del enfrentamiento directo (si 2 equipos que disputan 1 cupo clasificatorio tienen los mismos parámetros anteriores iguales).
 5. Sorteo.

Fase de Eliminación

- Los partidos serán de eliminación **directa**.

Con el apoyo de:



Miembros de:



- Si hay empate al final del tiempo reglamentario, se jugará una **prórroga**.
- Si el empate persiste tras la prórroga, se definirá por **tanda de penales**.

Artículo 4: Reglas del Juego

- Los partidos se jugarán en el modo "**Clubes Reales**" o "**Selecciones**" de EA FC 2025, con equipos y jugadores estándar (no se permite Ultimate Team).
- La duración de cada partido será de **6 minutos por tiempo** (12 minutos en total).
- El global de los equipos tiene que estar en 90 PARA AMBOS JUGADORES, SI EL JUGADOR QUE MANDA LA INVITACIÓN NO tiene esta configuración el rival puede reclamar los puntos.
- Los jugadores deben usar el **tipo de cámara predeterminado** o uno acordado mutuamente antes del partido.
- Las **equipaciones** deben tener colores que no dificulten la visibilidad del rival (se recomienda usar colores contrastantes).
- Los jugadores deberán agregar a su rival usando el **ID o GT** proporcionado y garantizar una conexión estable antes de empezar.
- Está prohibido jugar con los clubes masters como el all star o el adidas star.
- **Desconexiones:**
 - Si ocurre antes del minuto 10 (tiempo total) sin justificación, el partido se reinicia.
 - Si hay un gol antes de la desconexión, este se mantiene y se juega el tiempo restante en una nueva partida.
 - Los jugadores deben presentar **evidencia** (captura de pantalla o video) del estado del partido al momento de la desconexión.

Artículo 5: Reglas de Penalización

Se considerarán **faltas graves**:

- Uso de lenguaje ofensivo o comportamiento antideportivo.
- Acciones intencionales para alterar el resultado (ejemplo: desconexiones deliberadas).

Con el apoyo de:

Miembros de:

- Pérdida de tiempo injustificada (ejemplo: retener el balón sin jugar, trucos excesivos o no mover al portero).

Sanciones:

- Pérdida de puntos, descalificación del partido o del torneo, según la gravedad de la infracción.

Artículo 6: Sistema de Puntuación

- **3 puntos** por victoria.
- **1 punto** por empate.
- **0 puntos** por derrota.

Artículo 7: Calendario de Partidos

- El torneo se llevará a cabo del **14 de marzo al 16 de abril de 2025**.
- Los partidos están programados a las **8:30 p.m.** (hora de Colombia) en las fechas establecidas.
- Si un jugador no se presenta sin notificar con al menos **24 horas de aviso**, perderá el partido y se asignará una victoria por **3-0** al rival.

Artículo 8: Inscripción de Jugadores

Para inscribirse, los jugadores deben proporcionar antes de la fecha límite:

- Nombre completo.
- ID o GT de la plataforma.
- Plataforma de juego (PS5, Xbox Series X|S o PC).
- Correo electrónico de contacto.
- Aceptación del reglamento.

Artículo 9: Disputas y Reclamaciones

- Las disputas deben enviarse por correo a dir.arbitraje@fedecolde.com dentro de las **24 horas posteriores** al incidente, incluyendo:
 - Descripción detallada del problema.
 - Evidencia (capturas de pantalla, videos, etc.).
- El organizador resolverá de manera justa y comunicará la decisión.

- Las apelaciones pueden enviarse a FEDECOLDE dentro de las **24 horas** tras la notificación.

Artículo 10: Aceptación del Reglamento

Al inscribirse, los jugadores aceptan cumplir este reglamento. Quienes no lo respeten podrán ser descalificados. Se recomienda leer y entender el reglamento antes de participar.

Artículo 11: Modificaciones del Reglamento

- El organizador se reserva el derecho de modificar este reglamento.
- Los cambios serán comunicados con anticipación a los participantes, quienes deberán aceptarlos para seguir en el torneo.

Artículo 12: Responsabilidad

- El organizador no será responsable por daños o pérdidas causados por la participación en el torneo.
- Los jugadores serán responsables de cualquier daño o pérdida derivada de sus acciones.

Artículo 13: Propiedad Intelectual

- El organizador tiene los derechos de propiedad intelectual sobre el torneo y su contenido.
- Los jugadores no podrán usar este contenido sin permiso del organizador.
- Los partidos serán transmitidos en vivo por:
 - **Twitch:** www.twitch.tv/fedecoldenal
 - **Facebook:** www.facebook.com/fedecolde

Artículo 14: Ley Aplicable

Este reglamento se rige por las **leyes vigentes colombianas**. Cualquier controversia se resolverá conforme a lo establecido aquí.