



+57 316 678 55 81

contacto@fedecolde.com

Arena FEDECOLDE Calle 8 # 6-23 Cali - COLOMBIA

www.fedecolde.com

Reglamento para torneo Clasificatorio por Colombia EFOOTBALL

PAMESCO 2025
Brasil

Fedecolde
Colombia eSports

Con el apoyo de:



Miembros de:





+57 316 678 55 81

contacto@fedecolde.com

Arena FEDECOLDE Calle 8 # 6-23 Cali - COLOMBIA

www.fedecolde.com

1. Condiciones de partido	3
2. Participantes	4
3. Grabación de Juegos	4
4. Pausa, descanso, tiempo de espera	4
5. Equipos disponibles	4
6. Formato de torneo	5
7. Selección de lado	5
8. Sobre acordar con un rival	6
9. Obligaciones de jugadores durante partido	6
10. Resultados	6
11. Comportamientos prohibidos	7
12. Mal funcionamiento	7
13. Cambios en reglamento	7

Con el apoyo de:



Miembros de:



1. Condiciones de partido

Se utilizan las siguientes configuraciones de juego para los partidos:

- Nivel de partido: Superestrella
- Velocidad del juego: 0
- Condición (en casa y fuera): normal
- Lesiones: PRENDIDO, ON
- Tiempo del partido: 10 min.
- Tiempo extra: OFF Normalmente, **ON en finales**
- N° Suplentes: 5 +1 en extras
- PK: OFF normalmente, **ON en finales**
- Balón: eFootball™ 2024
- Tipo de cursor: **LIBRE**
- Selección de equipo: **LIBRE, solo equipos licenciados, tanto club como nación.**
- **El uso de la IA o el modo inteligente estará prohibido para este torneo, si un participante demuestra que otro está usando IA, se evaluará la pérdida del partido o de la llave.**

Configuración del estadio:

- Estadio: Estadio eFootball™
- Hora: Noche
- Temporada: Invierno
- Clima: Buen tiempo
- Longitud del césped: Normal
- Condiciones de tono: Normal

Configuración de cámara y audio (**Solo en partidas transmitidas**):

- Tipo de cámara: Panorámica dinámica
- Zoom: 2
- Altura: 2
- Modo de audio: **deportes electrónicos**

Configuración de la pantalla del partido:

- **Es totalmente libre la configuración personal en su consola.**

2.Participantes

- Se jugará en consola PS5 , PS4, XBOX (Que permitan jugar cross platform)
 - No se podrá jugar desde PC [Steam]
- Solo podrán jugar personas **residentes en Colombia**
- El jugador deberá tener Pasaporte vigente al momento del torneo.
- Sólo los jugadores con una cuenta válida y vinculada con KONAMI ID.
- Todos los jugadores deben competir con su propia cuenta, no se permite jugar en la cuenta de otro jugador.

3.Grabación de Juegos

Un jugador puede grabar un partido y adjuntar como evidencia en caso de reclamaciones sobre algún jugador o algún encuentro disputado, dicho caso será revisado por la organización.

4. Pausa, descanso, tiempo de espera

- En caso de que se produzcan interrupciones en el partido debido a circunstancias imprevistas, como cortes de energía, fallas en la conexión a Internet o errores que impidan que el partido continúe, el partido se reiniciará y se jugará el tiempo restante. La puntuación del juego anterior se contará y continuará manualmente.
- Antes de comenzar oficialmente el partido, todos los eventos, como tarjetas amarillas y rojas, deben replicarse para garantizar que el juego pueda reanudarse.

5. Equipos disponibles

- Todos los partidos deben jugarse en un partido de prueba, es libre la selección de equipo [recordar, solo equipos licenciados] y clasificaciones generales **NORMALES**
 - **Valoración uniforme OFF**

6. Formato de torneo

- **Llaves iniciales**
 - Para iniciar el torneo jugaremos llaves o mata-mata a BO3 [Best of 3] [Mejor de 3 partidas]
 - El ganador de 2 partidos avanza de ronda
 - Se hará sorteo de las llaves públicamente antes de iniciar el torneo.
 - Como FEDECOLDE y Colombia eSports estamos de acuerdo en resaltar jugadores que en su trayectoria ha mostrado un nivel sobresaliente, destacable; es por eso que:
 - Se escogen 16 jugadores para que en su marcha no se crucen sus llaves queriendo que lleguen “los mejores” a las finales
 - Obviamente si un jugador de los seleccionados pierde, será eliminado como cualquier otro.
 - El objetivo con el anterior punto es que quien gane el cupo, nos pueda representar de la mejor manera en Brasil.
- **Finales**
 - 16 mejores jugadores
 - No se juega 3er y 4to puesto
 - Se jugará en formato doble eliminación
 - **se hará un nuevo sorteo de llaves en esta ronda.**
- **Común para las rondas**
 - Algunos partidos pueden requerir de videollamada en vivo para validar que juegue la persona que está inscrita y no otro jugador o persona.
 - Para solicitar lo anterior, será únicamente con el árbitro del torneo.

7. Selección de lado

Para la selección de lado en llaves, MD3, se jugará así:

Partiendo que un enfrentamiento es **Jugador A vs Jugador B**, para fases donde se juegue Mejor de 3 {BO3} se jugará así:

- Partido 1, Local: Jugador A
- Partido 2, Local: Jugador B
- Partido 3 “de ser necesario”, Local por sorteo, la organización se encargará de hacer un sorteo previo a disputarse la serie.

8. Sobre acordar con un rival

- Se debe acordar una fecha y hora con tu rival para jugar los encuentros.
- Se dará un tiempo de espera de máximo 10 minutos
 - Aplica desde creación de sala
 - En caso de w.o. se deben compartir evidencias
 - Si un rival incumple un compromiso para jugar, su contrincante podrá solicitar el w.o.
 - Salvo la persona que no pueda cumplir el compromiso, lo comunique previamente a la organización.

9. Obligaciones de jugadores durante partido

- Los jugadores que no estén listos para jugar dentro de los 10 minutos posteriores a la hora de inicio del partido están sujetos a sanciones que incluyen una posible **pérdida del partido**.
- Los jugadores no pueden perder voluntariamente un partido sin la autorización previa de los Organizadores del Torneo, e incluso con autorización, si los motivos detrás de la pérdida se consideran inexcusables, el jugador estará sujeto a sanciones adicionales por perder.

- Durante un partido en curso, los participantes tienen prohibido cortar escenas de repetición **(solo para partidos transmitidos)**
 - **Para el clasificatorio, solo se transmitirá la final**
- Durante el partido podran pausar lo que les permita el juego en sus tiempos de pausa configurado en el partido: NORMAL
- Prohibido hacer la conocida Jaula de Pájaro, devolver el balón al arquero 2 veces ó más en una misma jugada. **(será motivo de perder el partido si es presentada la evidencia)**

10. Resultados

- Para partidos en línea, después de finalizar un partido, el jugador debe tomar capturas de pantalla de los resultados y confirmar el resultado con el árbitro.
- La organización explica cómo realizarlo
- El resultado no confirmado por el árbitro no se contará.

11. Comportamientos prohibidos

- Si un jugador comete mala conducta o cualquier acto inapropiado, el árbitro puede tomar medidas disciplinarias contra él que pueden incluir una advertencia, penalización o expulsión.
- **Cada participante debe mostrar el respeto necesario hacia los árbitros y otros participantes. Los insultos y conductas injustas o irrespetuosas hacia cualquier persona no serán tolerados y serán sancionados.**
 - **Puede incurrir en la prohibición a jugar los siguientes torneos**
- Cada participante debe intentar ganar todos los juegos en cada etapa de la competencia. Está estrictamente prohibido perder intencionalmente por cualquier motivo.

12. Mal funcionamiento

- Cuando la consola o el mando funcione mal, el jugador deberá informar al árbitro.
- En las situaciones enumeradas a continuación, el set correspondiente quedará anulado y se llevará a cabo una revancha del set.
 - En el caso de errores no identificados o de errores no intencionados.
 - Cuando la decisión de una victoria o una derrota es imposible de decidir por el desarrollo del partido.
- Si los servidores de KONAMI no están funcionando correctamente, se recomienda jugar después.

13. Cambios en reglamento

- Este reglamento se aplica a los torneos previamente informados por la organización y puede modificarse en los siguientes casos:
 - Las reglas están sujetas a cambios después del lanzamiento de nuevos parches.
 - Al descubrir otros factores razonables.
 - Decisión oficial del árbitro principal.
 - Los árbitros también pueden juzgar cualquier caso que no esté específicamente cubierto en este documento y su autoridad se extiende para cubrir el torneo en su totalidad: además de este documento de reglas.
 - Cualquier cambio realizado entrará en vigor desde el momento en que dichos cambios sean comunicados a los participantes.