



+57 316 678 55 81

contacto@fedecolde.com

Arena FEDECOLDE Calle 8 # 6-23 Cali - COLOMBIA

www.fedecolde.com

Reglamento del Torneo de EA FC Copa Betplay Fedecolde 2024

Artículo 1: Objetivo

El objetivo del torneo es determinar el campeón de EA FC 2025 organizado por la Federación Colombiana de Deportes Electrónicos en compañía de VPA Colombia en la modalidad de competición 1vs1. El torneo busca promover la competencia y el deporte electrónico en la comunidad de EA FC, y proporcionar una plataforma para que los jugadores muestren sus habilidades y destrezas en el juego.

Artículo 2: Jugabilidad

Para la realización del torneo este será multiplataforma (PlayStation, Xbox y PC) “**Nueva Generación**”.

Artículo 3: Formato del Torneo

El torneo se desarrollará en dos fases: fase de grupos y fase de eliminación directa.

Fase de Grupos

- Los jugadores se dividirán en grupos de 4 jugadores cada uno.
- Cada jugador jugará contra los demás jugadores de su grupo en una ronda de todos contra todos.
- Los dos jugadores con más puntos en cada grupo avanzarán a la fase de eliminación.
- En caso de empate en puntos entre dos o más jugadores, se utilizarán los siguientes criterios de desempate:
- Diferencia de goles.
- Mayor número de goles anotados.
- Menor número de goles recibidos.
- Sorteo.

Fase de Eliminación

- Los jugadores que avanzaron de la fase de grupos jugarán en una serie de partidos de eliminación directa hasta que se determine el campeón.
- En caso de empate en puntos: se jugará tiempo extra y tanda de penales de ser posible.

Artículo 4: Reglas del Juego

- El torneo se jugará en el modo de juego 1vs1.
- La duración de cada partido será de 6 minutos.
- El jugador que anote más goles en el partido ganará.

Con el apoyo de:



Miembros de:





+57 316 678 55 81

contacto@fedecolde.com

Arena FEDECOLDE Calle 8 # 6-23 Cali - COLOMBIA

www.fedecolde.com

- Si el partido termina en empate, se jugará un período de prórroga **“SOLO EN FASES FINALES”**. Si el partido sigue empatado, se jugará tanda de penales **“SOLO EN FASES FINALES”**
- Los jugadores deberán utilizar los equipos y jugadores permitidos por el juego, **“NO CLUBES DE ULTIMATE TEAM”**
- Los jugadores no podrán utilizar trucos o exploits para obtener una ventaja injusta.
- Modo de juego: Clubes Reales.
- Juego: EAFC25
- Plataforma: PS5,XBOXSX,PC **“Nueva Generación”**
- Tipo de partido: Partido clásico o Amistoso competitivo (solo si lo poseen)
- Estadio: Estadio de preferencia.
- Tipo de cámara: De preferencia.
- Equipaciones: Colores que acompañen al equipo que van a representar, colocar una equipación neutral o que no perjudique la elección del rival.
- Cada jugador deberá enviar su ID O GT,al grupo de los rivales, esto para ser agregado en PSN,XBOX,PC,ademas proporcionar también el ID de EAports por si cuentan con diferente plataforma, **“esto para poder jugar contra el rival”**
- Los jugadores, en tiros libres no podrán posicionar ningún jugador cerca al arco, esto procederá a dar una sanción, solo se permite en tiros de esquina.
- Cada jugador contara con la posibilidad de salirse una vez x juego antes del minuto 10 **“tiempo de juego”**, esto permite evaluar la calidad de conexión entre los jugadores.
- Si antes del minuto 10 hay gol y alguno se sale x mala conexión, el gol sera tenido en cuenta cuando vuelvan a ingresar para continuar con el tiempo restante.”para esto tomar evidencia del gol y enviarla al grupo”.

Artículo 5: Reglas de Penalización

- Los jugadores que cometan faltas graves serán penalizados con la pérdida de un partido o perdida de puntos en cualquiera de las fases.
- **Las faltas graves incluyen**
- Utilizar lenguaje ofensivo.
- Realizar acciones que puedan ser consideradas como juego sucio.
- Perdida de tiempo sin justa causa dentro del juego, **“como quedarse quieto con el balón, hacer trucos o no moverse con el portero.**

Artículo 6: Sistema de Puntuación

- 3 puntos por victoria.

Con el apoyo de:



Miembros de:





+57 316 678 55 81

contacto@fedecolde.com

Arena FEDECOLDE Calle 8 # 6-23 Cali - COLOMBIA

www.fedecolde.com

- 1 punto por empate.
- 0 puntos por derrota.

Artículo 7: Calendario de Partidos

- El calendario de partidos será de 10 fechas iniciando aproximadamente la semana 1 de noviembre y finalizando la semana 1 de diciembre.
- Los jugadores deberán estar disponibles para jugar en la fecha y hora programadas (8:30:pm)
- Los jugadores que no se presenten a un partido sin justificación serán penalizados con la pérdida de puntos.

Artículo 8: Inscripción de Jugadores

- Los jugadores deberán inscribirse en el torneo antes de la fecha límite establecida.
- Los jugadores deberán proporcionar información completa y precisa al momento de la inscripción.
- Los jugadores que no proporcionen información completa y precisa no serán tenidos en cuenta para la participación en el torneo.
- Poner plataforma en la que jugaria.

Artículo 9: Disputas y Reclamaciones

- El organizador del torneo tendrá la última palabra en cualquier disputa o reclamación.
- Las disputas y reclamaciones deberán ser resueltas de manera justa y transparente.
- Los jugadores que presenten disputas o reclamaciones deberán proporcionar evidencia suficiente para respaldar su reclamo e informar a los organizadores del torneo a través de correo electrónico a copamovil@fedecolde.com.
- Los jugadores que no estén de acuerdo con la decisión del organizador del torneo podrán apelar a la Federación Colombiana de Deportes Electrónicos (FEDECOLDE) y VPA Colombia dentro de las 24 horas siguientes a la notificación de la decisión.

Artículo 10: Aceptación del Reglamento

- Al inscribirse en el torneo, los jugadores aceptan cumplir con este reglamento.
- Cualquier jugador que no cumpla con este reglamento podrá ser descalificado del torneo.
- Los jugadores deberán leer y entender este reglamento antes de inscribirse en el torneo.

Artículo 11: Modificaciones del Reglamento

- El organizador del torneo se reserva el derecho de modificar este reglamento en cualquier momento.
- Las modificaciones del reglamento serán comunicadas a los jugadores participantes con anticipación.

Con el apoyo de:



Miembros de:





+57 316 678 55 81

contacto@fedecolde.com

Arena FEDECOLDE Calle 8 # 6-23 Cali - COLOMBIA

www.fedecolde.com

- Los jugadores deberán aceptar las modificaciones del reglamento para continuar participando en el torneo.

Artículo 12: Responsabilidad

- El organizador del torneo no será responsable por cualquier daño o pérdida causada por la participación en el torneo.
- Los jugadores participantes serán responsables de cualquier daño o pérdida causada por sus acciones durante el torneo.

Artículo 13: Propiedad Intelectual

- El organizador del torneo tiene los derechos de propiedad intelectual sobre el torneo y su contenido.
- Los jugadores participantes no podrán utilizar el contenido del torneo sin el permiso del organizador del torneo.
- Los torneos serán transmitidos en vivo por la página oficial de FEDECOLDE www.twitch.tv/fedecoldenal y su fan page de Facebook www.facebook.com/fedecolde también contaremos con el apoyo de transmisión de la fan page de VPA COLOMBIA www.facebook.com/Redskull28

Artículo 14: Ley Aplicable

Este reglamento se regirá e interpretará de acuerdo a las leyes vigentes colombianas.

Cualquier disputa o controversia que surja en relación con este reglamento se resolverá de acuerdo con las leyes establecidas en el presente reglamento.

Con el apoyo de:



Miembros de:

