



1 INTRODUCCIÓN

Los siguientes términos y condiciones constituyen la guía oficial (en adelante, «manual») de la Copa Colombia VIVO de COD Mobile (en adelante, «CCCM») y serán válidos durante todas las fases del mismo (en adelante, el «torneo»), que incluye los tryouts de cada región (en adelante, «TryR»), la fase de grupos (en adelante, «FG») y la fase de playoffs (en adelante, «FP»). Todos los participantes (en adelante, «jugadores» o «equipos») se comprometen a cumplir con las condiciones aquí descritas y el incumplimiento de las mismas puede resultar en una descalificación inmediata.

Al competir en el torneo, el jugador acepta las siguientes condiciones:

La organización del torneo, según consideren oportuno, pueden:

- a) Actualizar, modificar o complementar las reglas ocasionalmente.
- b) Interpretar o aplicar estas reglas a través de comunicados, publicaciones en línea, correos electrónicos o cualquier otro tipo de comunicación electrónica en la que se proporcionen instrucciones a los jugadores.

2 RESUMEN GENERAL

2.1 Definiciones

2.1.1 Equipo (Individual): MODALIDAD BR

Consiste en un grupo de un (1) jugador que se han unido para participar en la competición.

2.1.2 Partida:

Consiste en una única competición que se disputa hasta que se determina un ganador.

2.1.3 Set:

Consiste en ganar una partida en la modalidad de Battle Royale (BR).

2.1.4 Temporada:

Cada temporada durará aproximadamente un mes y consistirá en tryouts para la selección de cada región, fase de grupos y playoffs.

2.1.5 Eliminación simple:

Consiste en un formato de torneo en el que un equipo es eliminado tras perder un partido.

2.1.6 Capitanía del equipo:

Cada equipo tendrá un capitán de por región, este estará encargado para las comunicaciones internas y externas de mayor importancia.

2.2 DERECHOS

2.2.1 FEDECOLDE, VIVO y patrocinadores poseen en exclusiva los derechos de retransmisión del torneo, que incluyen, sin limitación, las reproducciones en vídeo, retransmisiones por televisión, emisiones mediante shoutcast, repeticiones, demostraciones y los servicios automatizados que informan sobre la puntuación en vivo.

2.3 CAMBIOS EN LAS REGLAS

Con el apoyo de:



Miembros de:





La administración se reserva el derecho a enmendar, eliminar o modificar las reglas detalladas en este reglamento sin previo aviso.

Asimismo, se reserva el derecho de juzgar casos que no estén explícitamente respaldados ni detallados en este manual, y de tomar decisiones que, en situaciones extraordinarias, puedan incluso contradecir las reglas de este manual con el fin de garantizar el juego limpio y la deportividad.

2.4 CONFIDENCIALIDAD

El contenido de las quejas, solicitudes de asistencia, discusiones o cualquier otro tipo de comunicación con la administración se considera estrictamente confidencial. La publicación de dicho material está prohibida sin el consentimiento previo y por escrito de la administración del torneo. Al participar en el torneo, todos los jugadores se comprometen a cumplir totalmente con las reglas del manual, además de esta cláusula de confidencialidad.

2.5 CONDICIONES DEL SERVICIO

Todos los participantes están sujetos a las Condiciones del servicio establecidas por la administración.

2.6 FECHAS Y HORARIOS

Inicia: 18 septiembre 2024

Finaliza: 16 octubre 2024

Hora: 8:30pm

3 CONDICIONES, REQUISITOS Y RESTRICCIONES DE PARTICIPACIÓN

Todos los jugadores deben cumplir con los requisitos que se muestran a continuación para poder participar en el torneo. En el caso de que un jugador no sea apto para participar, el siguiente jugador de la clasificación participará en su lugar.

3.1 Restricciones de edad

Todos los jugadores deben tener, como mínimo, dieciséis (16) años de edad en el momento en el que termine el periodo de registro para poder participar en los tryouts de cada región, FG y FP, en caso de no tenerlos debe tener una autorización de los padres. Los jugadores que compitan en el torneo deberán presentar un documento de identidad. La administración se reserva el derecho a verificar la información de los jugadores en cualquier momento si así lo considera oportuno.

3.2 Versión del juego

3.2.1 En línea a través de un móvil o de una tableta (No emuladores).

3.2.2 Los jugadores utilizarán la versión del juego más actualizada que se encuentre en el servidor.

3.5 Ubicación del servidor

3.5.1 Todos los partidos estarán conectados por defecto al servidor más óptimo disponible.

4. Se prohíbe el uso de:

TANQUE



PURIFICADOR



MAQUINA DE GUERRA



Con el apoyo de:

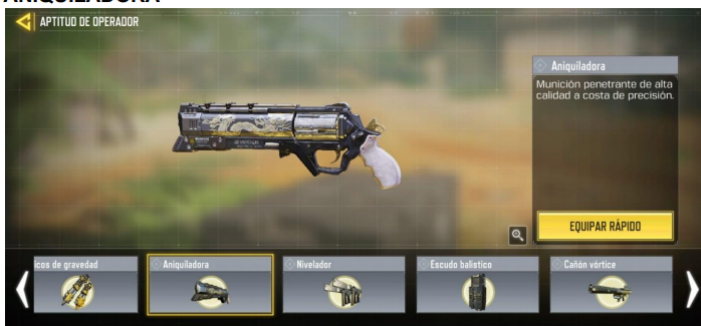
Miembros de:



TEMPESTAD



ANIQUILADORA



4.1 El torneo

Se jugarán 2 salas diarias en los mapas BLACKOUT, ISOLATED definiendo en 10 fechas las posiciones dentro del torneo.

4.2 Queda prohibido el uso de armas míticas o legendarias, por lo que se les recomienda a todos los jugadores de equiparlas antes de las partidas. 11. Todos los jugadores deben tener el mismo Nick y el mismo UID suministrado al comienzo del torneo, de lo contrario no podrá participar y será descalificado.

Con el apoyo de:



Miembros de:





4.3 Sumatoria

Los jugadores obtienen puntos según la cantidad de kills en cada partido.

Cada eliminación: 1 punto

Por posición se usan multiplicadores de acuerdo a la cantidad de kills

1.er puesto: multiplicador de puntos x2

2º - 5º puesto: puntos x1,8

6º - 10º puesto: puntos x1,6

11º - 20º puesto: puntos x1,4

21º - 35º puesto: puntos x1,2

36º - 50º puesto: puntos x1

Si el equipo no obtiene kills durante la partida su puntuación es 1, así quede en el top 10

DÍAS DE TRANSMISIÓN (<https://www.twitch.tv/fedecoldenal>)

5 REGLAS GENERALES

- Los insultos y faltas de respeto entre jugadores y con miembros del staff no serán toleradas y acarrearán sanciones que pueden ir desde la expulsión del evento hasta el baneo de los eventos federados.
- Todos los reclamos de incumplimiento de reglas se deben dirigir a copamovil@fedecolde.com; o mensaje directo a los administradores del canal Discord asignado para la competencia y en asunto especificar información del encuentro, adicional debe ir acompañada de las debidas imágenes o videos de evidencias que sirvan para esclarecer los incidentes. Nota: Se aconseja a los participantes realizar grabación antes, durante y al concluir sus partidas para en caso de tener que realizar un reporte tengan las pruebas suficientes.
- Todos los reclamos serán recibidos y tendrán validez Diez minutos después del encuentro, después de este tiempo se da por sentado el resultado.
- El ID o gamertag de registro deberá ser el mismo durante toda la competencia.

Con el apoyo de:



Miembros de:





- Se debe contar con la disposición de tiempo para las partidas, se dará un tiempo de espera de 5 minutos para que realice su presentación.
- Todos los resultados de la competencia serán publicados en el discord, en whatsapp y en nuestras redes sociales
- Al jugar la competencia, todos aceptan las reglas estipuladas en este documento.

Con el apoyo de:



Miembros de:

