

COPA COLOMBIANA MOBILE LEGENDS FEDECOLDE/GMX 2024

FORMATO:

- **Requisitos de Jugadores:** Cada equipo debe contar con un mínimo de 5 jugadores y un máximo de 6 jugadores. Todos los jugadores deben ser exclusivamente colombianos.
- **Jugadores extranjeros:** se podrá optar por tener un máximo de 2 jugadores extranjeros por equipo, siempre y cuando los jugadores residan en Colombia.
- **Imagen del juego:** Se pedirá que ningún jugador tenga en la imagen del juego ninguna imagen obscena, violenta o que incite al odio de cualquier tipo de odio hacia ningún equipo, jugador. o colectivo.
- **Logo del escuadrón:** Se pedirá el logo del escuadrón mediante por formato PNG para realizar los formatos de promoción de la liga, este logo no deberá hacer alusión directa o indirecta a ningún tipo de obscenidad, violencia u odio hacia ningún jugador, equipo ni comunidad.

Nicks: Se pedirá el nombre de cada uno de los integrantes del escuadrón y su ID, este nombre no deberá hacer alusión directa o indirecta a ningún tipo de obscenidad, violencia u odio hacia ningún jugador, equipo ni comunidad.

- **Cambio de Nick:** durante el torneo para evitar inconsistencias a la hora del registro, juego y entrega de premios, solo se podrá realizar el cambio por previa autorización y aprobación del organizador 24 horas antes, recordando que solo se permitirán dos cambios por equipo durante la realización del evento.

- **Edad del jugador:** Se solicitará que la mayoría de los jugadores del equipo sean mayores de edad.

Parágrafo A: En caso de un jugador menor de edad, debe estar autorizado mediante documento con firma, nombre y numero de contacto donde se exprese la voluntad del adulto responsable para su participación y la autorización de viajar a la ciudad donde sea sede la final presencial en caso de pasar.

El cambio no autorizado, dará ban al jugador por las partidas restantes o hasta que se vuelva a tomar el ultimo Nick inscrito o aprobado.

- **Proceso de Inscripción:** Los equipos interesados en participar en el torneo se registrarán a través de un formato en línea antes del 16 de enero de 2024. Este formato requerirá que los participantes proporcionen los siguientes datos:
 - o Nombre de juego y ID de cada miembro del equipo.
 - o Una foto de fondo blanco de cada jugador.
 - o El logo oficial del equipo.
 - o Se requerirá una aceptación formal del reglamento del torneo como parte del proceso de inscripción.

- Aceptación de que los jugadores estén en el mismo equipo en la realización de la competencia.
- Aceptación formal de tener documentación al día al momento de ser requerida (ej. Pasaporte)
- **Formato de juego** . El formato de juego de la competición se dividirá en llaves con los equipos inicialmente inscritos.
- **Fase clasificatoria (18-26 Enero):** La fase clasificatoria se realizará dependiendo la cantidad de equipos registrados entre el **11 al 16 de Enero**, se harán llaves eliminatorias directas (en caso de llaves o equipos impares, se tomará el mejor perdedor en base al Indicador K/D y completar los criterios para continuar esta fase) que serán publicadas 24 horas antes de iniciar (**17 de enero**) en el discord oficial para conocimiento publico.
- Las partidas serán supervisadas por árbitros neutrales que velarán por el buen comportamiento y enviar los resultados para avanzar en las fases siguientes.
 - En caso de alguna inconformidad, se deberá ser enviada al arbitro encargado como primera instancia obligatoria o en un tickler para ser revisado (en caso de saltarse el conducto regular, será penalizado como falta leve en consecuencia).
 - De ser necesario mas de una llave clasificatoria, los equipos deberán estar pendientes del próximo encuentro y tener la disponibilidad completa en los horarios establecidos en la sección horarios de juego.
- **Fase Regular: (comienzo 30 Enero al 12 Abril, sujeto a cambios)** La fase regular del torneo se extenderá a lo largo de 11 fechas con 12 equipos participantes que serán seleccionados entre los participantes registrados mediante partidos al Bo2 que serán informados previamente en el discord oficial.
 - Los horarios de las partidas serán anunciados 24 horas antes del encuentro en el discord oficial en la sección horarios para ser visualizados por los equipos participantes, así como en las redes sociales de la Copa Nacional y Fedecolde (si es solicitado).
 - Se darán 5 minutos de plazo para ingresar tanto al juego como para el chat de voz designado para el equipo.

- **Parágrafo A:** La organización del torneo no se hará responsable si durante la espera algún jugador pide rol y no es entregado, en caso de no estar los 5 jugadores al momento de iniciaren el chat de voz, se dará por perdida.
- **Parágrafo B:** Se podrá tener un 6° miembro en el discord del equipo que actuará como coach, UNICAMENTE podrá estar durante la fase de picks/Bans, después de esto, se darán hasta 10 segundos después de iniciada la partida para que el Coach abandone la sala, de lo contrario, se tomará una sanción leve por incumplimiento de jugador.
- **Parágrafo C:** Si al momento de iniciar, un jugador sale de la sala, la organización tomará esto como abandono y no se dará remake de la partida y será declarado perdedor el equipo incompleto.

- **Pausas:** Se dará la posibilidad de tener 2 pausas mediante el desarrollo de la partida, se notificará al árbitro encargado y este mismo dará precedencia, se sobre entiende que la pausa no debe incumplir la normativa, además de no hacerse durante algún proceso antes, durante y recientemente después de una batalla de equipo, se dará 3 minutos para esta pausa (contados mediante el contador del juego) y se continuara normalmente, no se podrá pedir pausa en un lapso de 3 minutos para los 2 equipos.

- **Distribución Semanal:** Los equipos competirán dos días en la semana (Lunes a Viernes, sábados en casos extraordinarios que sean por cruces con torneos oficiales/avalados por Moonton, GMX Gaming o Fedecolde que impidan la participación de uno o mas equipos) que serán anunciados con no menos de 1 día anterior a la fecha del encuentro mediante discord y las plataformas de Instagram Copa Nacional y Fedecolde (este ultimo de manera opcional).
- **Desconexión:**
 - **En fase de picks:** En caso de una desconexión por algún miembro del escuadrón, se tiene que indicar al árbitro encargado para generar un remake, se dará información a los árbitros y al streamer para difundir la información y se dará un tiempo de 3 minutos para la reconexión de este, en caso contrario, se podrá hacer un cambio de jugador o la descalificación del equipo por quedar incompletos.

- **Mediante partida:** En caso de desconexión mediante partida, se podrá hacer el remake, siempre y cuando se haga en los primeros 5 minutos de inicio de la partida, se dará previa información al árbitro, ya pasados los 5 minutos reglamentarios, por este concepto o se evidencie pedir tiempo por el mismo, se negará el remake y se jugará normalmente.

- **Horarios de juego:** Las partidas se jugarán en horarios desde las 8PM, las siguientes partidas se harán en secuencia hasta terminar.
 - Parágrafo A:** Se darán 5 minutos a a partir de la primera invitación de los líderes del equipo para que todos los miembros de los equipos estén en la sala designada, se revisará los nicks sean coherentes con la información suministrada.
 - Parágrafo B:** En la zona de árbitros no podrá estar, bajo ninguna circunstancia, alguna otra persona diferente a los caster y árbitros.

- Formato de Partidas:** En la fase regular del torneo, las partidas se jugarán en formato BO2 (Mejor de Dos), lo que significa que cada enfrentamiento constará de dos partidas.

- **Puntuación:** Para determinar los resultados en la fase regular, se otorgará un punto por cada partida ganada. Esto significa que un equipo puede ganar hasta 2 puntos en un enfrentamiento si gana ambas partidas, o puede obtener 1 punto si el enfrentamiento termina en empate con una victoria para cada equipo.

- **Tabla de posiciones:** La tabla de posiciones será de conocimiento público a través de un documento en Drive que será enviado a los líderes de cada equipo para su consulta, donde podrán consultarse pero no editarse, de manera pública estará cada semana a través de las páginas oficiales de Copa Nacional y Fedecolde (este último de manera opcional).

- **Posiciones:** Las posiciones de los equipos participantes se tomarán en cuenta de la siguiente manera:
 1. Puntos obtenidos en partidas.
 2. Indicador K/D.
 3. Mayor Número de Kills (Muertes hechas por el equipo).

4. Menor numero de Deaths (Muertes del equipo).
5. Fair Play (Menos cantidad de sanciones impuestas al equipo).

-Empate: Si al final de la fase regular, en caso de empate técnico entre 2 o mas equipos después de calculadas los métodos anteriores, se decidirá mediante el resultado de la partida(S) de los equipos, en caso de persistir el empate, se deberá jugar una partida extra a un Bo3 para determinar la posición.

Fase de Play Off tipo eliminación híbrida (del 15 al 26 de Abril, sujeto a cambios):

después de terminada la fase regular, se elegirán a los 6 primeros lugares donde se disputara la fase final en formato de eliminación híbrida o formato Loser/winner breaker:

- Los dos primeros pasaran a la segunda fase
- los 4 equipos restantes jugaran una fase de eliminación directa al Bo3 de la siguiente manera:

Primera Fase:

3° puesto vs 5° puesto (Winner 1)

4° puesto vs 6° puesto (Winner 2)

Donde los perdedores serán eliminados y los ganadores jugaran contra los dos primeros, después se jugaría de la siguiente manera al Bo3:

Segunda fase:

Winner 1 vs 1° puesto (Winner 3/Loser 1)

Winner 2 vs 2° puesto (Winner 4/ Loser 2)

Donde los 2 perdedores jugaran una fase de eliminacion al Bo3 y los ganadores Jugarían entre si de la siguiente manera:

Tercera Fase:

Winner 3 vs Winner 4 al Bo5 (Finalista 1/semifinalista 1)

Loser 1 vs Loser 2 al Bo3 (Semifinalista 2)

Semi Finalista:



+57 316 678 55 81

Arena FEDECOLDE Calle 8 # 6-23 Cali - COLOMBIA

contacto@fedecolde.com

www.fedecolde.com

para conocer al finalista 2 se jugaría de la siguiente manera al Bo5 :
Semifinalista 1 vs semifinalista 2

Final (26 Abril, sujeto a cambios)

Y final será jugada al Bo7 de forma presencial de la siguiente manera:
Finalista 1 vs Finalista 2

Súper final:

La súper final será de manera presencial será realizada en una ciudad que será próximamente anunciada por Fedecolde y GMX Gaming, la fecha tentativa será entre el **18-19 Mayo** (fecha también tentativa, sujeta a cambios.)

Reglas del torneo:

Para el jugador:

- No podrá registrarse con dos cuentas a la vez
- No podrá estar registrado en 2 escuadrones a la vez, en caso contrario, se resolverá con la organización con las partes involucradas, sino se llega a una solución, se hará el baneo del jugador de la competencia.
- Se prohíbe el chat de voz del juego para la partida. Ya que los equipos contarán con su sala de Discord donde estarán acompañados cada uno con su respectivo arbitro que dará las indicaciones y velará por que el equipo cumpla las reglas
- Antes de iniciar la partida, se hará la respectiva presentación de los miembros ante el árbitro.

Bugs: Todo tipo de problemas mediante partida o bugs, deben estar debidamente documentadas, grabadas y notificadas a la organización para el análisis y veredicto, sea este beneficioso para el escuadrón rival y del fair play, en caso de ser positivo, se dará la victoria automática al equipo perjudicado, y el equipo que cometa el bug se sancionará con una de las sanciones y sus respectivas consecuencias.

Emojis: La organización aprueba todos los emojis del juego, siempre y cuando se considere estratégico o respetuoso hacia el rival, en caso de que el árbitro de cualquiera de los dos equipos evidencie el uso de manera inadecuada, se podrá

Con el apoyo de:



Miembros de:



pedir una revisión para evaluación y verificación para sanción con los criterios establecidos.

Chat de Juego: La organización prohíbe el uso del chat del juego “para todos”, cualquier tipo de notificación se debe realizar mediante los árbitros y/o chat de WhatsApp de líderes.

Lista negra:

- **Con el jugador:** La organización tendrá el derecho de excluir a cualquier jugador inscrito (previamente notificado al escuadrón).
- **Con el escuadrón:** El comité de la organización podrá sancionar al equipo de manera indefinida de los torneos de GMX como de Fedecolde de manera inmediata, siempre y cuando sea una falta grave pasado por unanimidad de GMX Gaming y Fedecolde.

Sanción:

Los jugadores y personal administrativo de los escuadrones se deberán comportar de manera profesional con los compañeros, rivales, organización o espectadores. Esto mediante chat y voz (solo aplica entre compañeros y organización), se procederá a una sanción dependiendo de lo que la organización considere la sanción correspondiente:

Sanción leve:

para el jugador : si un jugador que se le aplique una sanción leve, se procederá al baneo del jugador por 1 fecha siguientes a la notificación de la organización al escuadrón respectivo.

Se considerará una sanción leve para el jugador ya sea por unanimidad entre GMX Gaming y Fedecolde o las siguientes conductas:

- Si se encuentra irrespeto de forma reiterativa en el chat del juego o mediante los chats en vivo de GMX Gaming o Fedecolde, debidamente notificado y validado.
- Si se llega a encontrar un jugador registrado en un equipo y se traslade hacia otro sin la debida notificación 24 horas antes del encuentro a la organización.
- Si un jugador llegase a ingresar a partida con un nick diferente al inscrito previamente o su debida notificación de cambio de Nick.
- Si un jugador tiene una imagen de perfil obscena, difamatoria, racista, xenofobia o que incite al odio hacia una comunidad, equipo o jugador.

Para el escuadrón: para el escuadrón, se considerará como sanción una falta leve ya sea por unanimidad entre GMX Gaming y Fedecolde o las siguientes conductas (no excluyendo futuras conductas) y se sancionará con un punto menos en la tabla de posiciones y un punto negativo de Fair Play.

- Cambio de Nombre de escuadrón sin previo aviso 24 horas antes de la fecha programada.
- No presentarse en la fecha y hora programados o que el equipo indique no jugar por condiciones propias del equipo.

Sanción Moderada:

Para el jugador : Si un jugador que se le aplique una sanción moderada, se procederá al baneo del jugador por 3 fechas siguientes a la notificación de la organización al escuadrón respectivo.

Se considerará una sanción moderada para el jugador ya sea por unanimidad entre GMX Gaming y Fedecolde (no excluyendo futuras conductas) o las siguientes conductas:

- Dos sanciones leves hacia el mismo jugador por el mismo ítem.
- Insultos dirigidos hacia los miembros del staff de la competencia, casters y personal administrativo de GMX o Fedecolde.
- Saltarse el conducto regular establecido para el recibimiento de Quejas, Peticiones y Reclamos.

Para el equipo: Para el escuadrón que se le aplique una sanción moderada, se procederá al baneo del jugador por 3 fechas siguientes a la notificación de la organización al escuadrón respectivo.

Se considerará una sanción moderada para el jugador ya sea por unanimidad entre GMX Gaming y Fedecolde o las siguientes conductas:

- Dos sanciones leves hacia el mismo jugador.
- Insultos dirigidos hacia los miembros del staff de la competencia, casters y personal administrativo de GMX o Fedecolde.
- Saltarse el conducto regular establecido para el recibimiento de Quejas, Peticiones y Reclamos.

Sanción Grave:

- **Para el jugador:** Si a un que se aplique una sanción grave, se procederá al baneo por el resto de liga, además se sumara al escuadrón una sanción moderada . Se considerará una sanción grave para el jugador ya sea por unanimidad entre GMX Gaming y Fedecolde (no excluyendo futuras conductas) o las siguientes conductas:

- Amenazas de muerte directas y dirigidas hacia staff técnico, caster , encargados de la competencia o personal de GMX Gaming o FedeColde
- Evidencia sustentada de préstamo de cuentas entre los jugadores.
- Falsedad sustentada en la debida notificación de desconexiones del jugador, donde se evidencie usar estos mecanismos para Stream Sniping (ver posicionamiento de los jugadores rivales).
- Si se llega a encontrar que el jugador pierde intencionalmente o un rendimiento anómalo en beneficio de otro jugador o equipo.

Para el equipo: Para el escuadrón que se le aplique una sanción grave, se procederá al baneo del equipo de forma inmediata de la competencia después de la debida notificación de la organización al escuadrón respectivo. Además de futuras sanciones internas de parte de GMX Gaming y Fedecolde.

Para el equipo: Se considerará una sanción grave para el equipo ya sea por unanimidad entre GMX Gaming y Fedecolde (no excluyendo futuras conductas) o las siguientes conductas:

- Dos sanciones moderadas de jugadores por el mismo equipo.
- Amenazas de muerte directas y dirigidas hacia staff técnico, caster , encargados de la competencia o personal de GMX Gaming o FedeColde.
- Evidencia sustentada de préstamo de cuentas entre los jugadores.
- Si se llega a encontrar que el jugador pierde intencionalmente o un rendimiento anómalo en beneficio de otro equipo.

Regla de Retiro en Torneos de Mobile Legends

En caso de que un equipo se retire o sea retirado por decisión de GMX Gaming y FEDECOLDE de la competencia, se aplicará la siguiente regla para garantizar la equidad y continuidad del torneo:

- **Retiro Antes del 50% del Torneo**

Si el retiro del equipo ocurre antes de que se haya completado el 50% del torneo, se procederá de la siguiente manera:

- **Asignación por Legado:** Se otorgará el lugar vacante por legado al siguiente equipo mejor clasificado que no logró inicialmente clasificar, preservando así la estructura competitiva del torneo.

- **Retiro Después del 50% del Torneo**

Si el retiro del equipo ocurre después de que se haya completado el 50% del torneo, se aplicarán las siguientes medidas:

1. **Retiro del Lugar:** El lugar del equipo retirado se retirará oficialmente del torneo.
2. **Eliminación de Juegos Restantes:** Los juegos restantes programados contra el equipo retirado se eliminarán del calendario.
3. **Sin Suma de Puntos para Equipos No Jugados:** Los equipos que originalmente estaban programados para jugar contra el equipo retirado no recibirán puntos adicionales y los juegos no jugados no contarán en la clasificación.

Esta regla busca mantener la integridad competitiva del torneo y garantizar que los equipos no se vean afectados negativamente por situaciones fuera de su control.

Notificación y Transparencia de retiro de un equipo:

Cualquier decisión de retiro será notificada públicamente y de manera transparente a todos los equipos participantes y a la audiencia del torneo. Se proporcionarán detalles sobre el proceso de asignación por legado o retiro del lugar, según corresponda.

En caso de retiro realizado por GMX Gaming y fedecolde, podrán ser Baneados según reglamentación interna de cada organización según estas entidades corresponda, disponiendo su conducto regular, serán notificados posteriormente.

Conducto regular De peticiones, quejas o reclamos:

Dentro de los parámetros establecidos para este torneo, se dispondrá de un sistema de conducto regular con el fin de establecer el nivel de procedencia de alguna PQR dirigida hacia jugadores, equipos, staff, organización, todo esto a través de un nivel de

escalamiento estructurado de la siguiente manera:

1. **Staff del torneo:** Dentro de este primer nivel, se dispondrán todas las PQR sin importar el nivel de complejidad, estas se podrán realizar al WhatsApp de los Organizadores (Harley), En caso de no ser atendida en un lapso de 24 horas hábiles, se pedirá que la PQR llegue al WhatsApp del segundo encargado (Touya).

2. **Tickler Interno:** En este nivel, **unicamente** se dispondrá una sección dentro del discord con "Ticklers" que el interesado puede depositar su PQR y será respondida en un lapso de 3-5 días hábiles, en donde el staff técnico de GMX Gaming atenderá la solicitud y dará respuesta

3. **GMX Gaming:** En este nivel, siendo **unicamente** para PQR improcedentes o no respondidas en el lapso del numeral 2 de esa sección, se dispondrá al CEO de GMX Gaming (Mordon/Beba) quienes atenderán la solicitud y de ser necesario atendida, revisando el historial de las anteriores niveles, para tomar una decisión **Final**.

4. **Fedecolde e instancias allegadas:** Este nivel **NO** podrá ser utilizado para instaurar PQR hechas por los equipos, siendo esta instancia **exclusiva** para consultas y decisiones hechas por GMX Gaming en caso de solicitar una revisión externa y no pueda ser resuelta por GMX Gaming.

Fedecolde dependiendo de la solicitud **expresa y unicamente** de GMX Gaming, actuará como ultima instancia, en caso de llegar una PQR directamente a esta instancia de otro modo, se procederá a sancionar de acuerdo a la sección "sanciones" de este documento.

Bolsa de premios del Torneo

Prizepool del Torneo

- **Prizepool Inicial:** El prizepool inicial del torneo será de 1000 dólares (sujeto a cambios), generosamente proporcionados por GMX Gaming.



+57 316 678 55 81

Arena FEDECOLDE Calle 8 # 6-23 Cali - COLOMBIA

contacto@fedecolde.com

www.fedecolde.com

- **Premios de Fedecolde:** Fedecolde (Federación Colombiana de Deportes Electrónicos) también otorgará premios a los equipos en dinero o artículos como parte del premio del torneo. (Esto no se contempla en el prizepool inicial).
- **Premios Adicionales de Otras Empresas/Entidades:** Además de los premios de Fedecolde, se contempla la posibilidad de que otras empresas y/o entidades que se sumen al proyecto aporten premios adicionales. Los detalles específicos sobre estos premios adicionales estarán sujetos a acuerdos con dichas empresas o entidades. (Esto no se contempla en el prizepool inicial).

Derechos de Transmisión

- **Transmisión Exclusiva:** Los derechos de transmisión del torneo serán exclusivos y estarán reservados para GMX Gaming o canales que sean autorizados previamente.
- **Canales Autorizados:** Únicamente GMX Gaming y/o canales que sean expresamente autorizados por los organizadores del torneo tendrán la capacidad de difundir el torneo en formato de publicidad.

Derechos de Imagen y Registros

- **Derechos de Imagen:** Los derechos de imagen relacionados con el torneo serán exclusivos y pertenecerán en su totalidad a GMX Gaming y Fedecolde o previamente autorizados por estos mismos.
- **Registros de Eventos:** Todos los registros y materiales audiovisuales generados durante el torneo, incluyendo, pero no limitándose a transmisiones en vivo, grabaciones de partidas, entrevistas y contenido multimedia, serán propiedad exclusiva de GMX Gaming y fedecolde o entidades previamente autorizadas por estos.

Términos y Condiciones

Compromiso Exclusivo: Los equipos que participan en la competencia deben comprometerse de manera exclusiva con este torneo durante su duración. Esta disposición se establece para garantizar que los equipos puedan cumplir sus compromisos en el torneo sin interrupciones o retiros debido a conflictos de horarios con otros eventos.

Con el apoyo de:



Miembros de:

