



FEDECOLDE- Federación Colombiana de Deportes Electrónicos Copa Colombia II 2021 - FORTNITE

Delegado: Camilo Sandoval

Modalidad: Escuadrón – Partida privada (Código de creador).

1. Reglamento general

- Los participantes deberán estar previamente licenciados ante FEDECOLDE.
- El torneo tendrá validez únicamente con residentes permanentes dentro del territorio nacional.
- La competición estará abierta para las plataformas de PC, XBOX, PS y Nintendo Switch.
- Menores de edad (Menores de 18, mayores de 13 años) podrán participar siempre y cuando cuenten con la autorización de los padres de familia o tutores legales.
- Cada jugador deberá utilizar una sola cuenta Epic a lo largo de la copa, de lo contrario será descalificado inmediatamente.
- El participante debe registrarse y llenar correctamente todos sus datos en el formato correspondiente.
- Escribir de manera exacta el ID o Nick que tiene dentro del juego para identificarlo con el registro.
- Los inscritos en la copa serán responsables de revisar periódicamente los horarios de las jornadas y reglamentos publicados.
- Cada equipo deportivo/Clan podrá registrar uno o más escuadrones dependiendo la disponibilidad de la copa a la cual pertenece, adicionalmente, podrá inscribir máximo 1 (un) suplente por escuadrón registrado, siempre y cuando sean inscritos dentro de las fechas límite establecidas en este documento. (La premiación será para los registrados, NO para los suplentes).
- Jugadores que no aparezcan en el registro del torneo NO se tendrán en cuenta al momento de la premiación.
- Cada jugador deberá ser responsable de su conexión a internet, en caso de presentar problemas de energía, conexión o con la consola/dispositivo en el que disputarán el juego, FEDECOLDE no se hace responsable ya que son situaciones ajenas a la organización.
- FEDECOLDE no se hace responsable por fallos o bugs en los servicios de EPIC (servidores, partidas privadas, login, bugs dentro de juego, etc)
- No se tolerará comportamientos antideportivos como insultos o burlas, dentro y fuera de la competencia. El incumplimiento de esta regla generará la expulsión del integrante del torneo.
- En caso de encontrar otro jugador incumpliendo alguna norma puede tomar foto,



vídeo o captura del nombre del jugador o la acción y enviarla a **fortnite@fedecolde.com**

- Los registros se llevarán a cabo por los moderadores designados y supervisado por un delegado de FEDECOLDE mediante un documento de excel que puede ser visible (pero no editable) para las personas que lo deseen.
- El reglamento puede presentar cambios para garantizar la buena experiencia de juego de los participantes. De existir cambios este será informado a través de nuestras plataformas de comunicación o nuestros canales digitales.
- Al finalizar cada jornada de la copa se irán dando comunicados generales de como queda la tabla.

2. Reglamento de la copa

Los puntos restados por la infracción de cualquiera de las reglas se harán sobre el total de puntos acumulados hasta la fecha. De no tener puntos o una cantidad inferior a los puntos eliminados, este valor será negativo.

- **No campear.** Se entiende como campeo cualquier jugador que tenga visión de cualquier otro jugador y ese no lo pueda ver a él (Arbustos, árboles, vehículos, etc). Encontrarse encerrado dentro de estructuras no es considerado campeo. El equipo al que le sea demostrada esta conducta se le restará **5 puntos**.
- **No ganar utilizando curación.** Cuando se cierra completamente la última zona se prohíbe utilizar peces, botiquines u otro elemento que regenere vida y/o escudo. La infracción de esta regla invalidará los puntos obtenidos por tops en esa partida, y **únicamente se sumarán el puntaje obtenido por kills**, adicionalmente, se considerará como ganador al equipo contrario.
- **No realizar equipos.** El realizar equipo o alianzas entre escuadrones será considerado falta al reglamento y se restará **30 puntos** a cada escuadrón.
- **No compartir el código** de las partidas privadas con personas ajenas o no inscritas al torneo. **Esta acción ocasionará la expulsión del equipo durante la temporada.**
- No se permite la alteración de las imágenes enviadas como soporte de los resultados. **Esta acción ocasionará la expulsión del equipo durante la temporada.**
- Evitar el **modo anónimo**, en caso de tenerlo el equipo recibirá **-20 puntos** y **no se tendrá en cuenta los puntos obtenidos en esa partida.**
- **Enviar jugadores no licenciados a las partidas.** Esta conducta se sancionará con -50 puntos para el equipo.
- **Vehículos.** Se pueden utilizar vehículos única y exclusivamente para movilizarse. No está permitido atacar a otros equipos o sus estructuras desde cualquier vehículo, ya sea con armas propias o incluidas en este (lanchas, aviones) ni arollándolos o generando daño por caída.
- **El cambio de nombre** durante el periodo de duración de la temporada de la copa



implica una sanción con **70 puntos menos**.

- **Jugadores suplentes.** En caso de que se requiera jugar con uno o más jugadores suplentes que estén debidamente licenciados y registrados en la copa, se debe avisar con al menos 1 hora de anticipación. De lo contrario, se restará 10 puntos al escuadrón titular.
- En caso de enviar jugadores no registrados y/o licenciados en FEDECOLDE, no se tendrá en cuenta los puntos obtenidos por el escuadrón en esa partida, y se restará 15 puntos.
- En caso de que ningún escuadrón titular o suplente pueda jugar no se sumará ni restará puntos en esa jornada.
- **En caso de ausencia en 3 fechas seguidas o 5 discontinuas**, se tomará como abandono y el escuadrón será descalificado.
- El jugador debe estar dentro del juego al menos 10 minutos antes de la hora de inicio pactada para el torneo y disponer de un tiempo entre 2 a 4 horas por jornada.
- **Puntaje.** El puntaje se llevará de forma independientemente a cada escuadrón, y tendrán los valores que serán explicados a continuación.

Modalidad y puntuación del torneo

El juego se desarrollará en modo **ESCUADRÓN**. Se ofrecerá por los canales de comunicación el código privado para que ingresen a la partida 15 minutos antes de iniciar el torneo. **Constará de 10 fechas de 1 partidas cada una**, y se jugará cada viernes desde el día 3 de septiembre hasta el día 5 de noviembre de 2021.

Una vez terminada cada partida, un jugador de cada escuadrón, o un encargado del equipo, enviará un comprobante de la partida y se sumarán los puntos de la siguiente manera:

Posición:

(Puntos no acumulativos)

- top 15 al 11.....**5 pts**
- top 10 al 6.....**7 pts**
- top 5 al 3.....**9 pts**
- Top 2.....**11 pts**
- Victoria.....**15 pts**

Jugadores que queden fuera del top 15 NO suman puntos por posicionamiento.

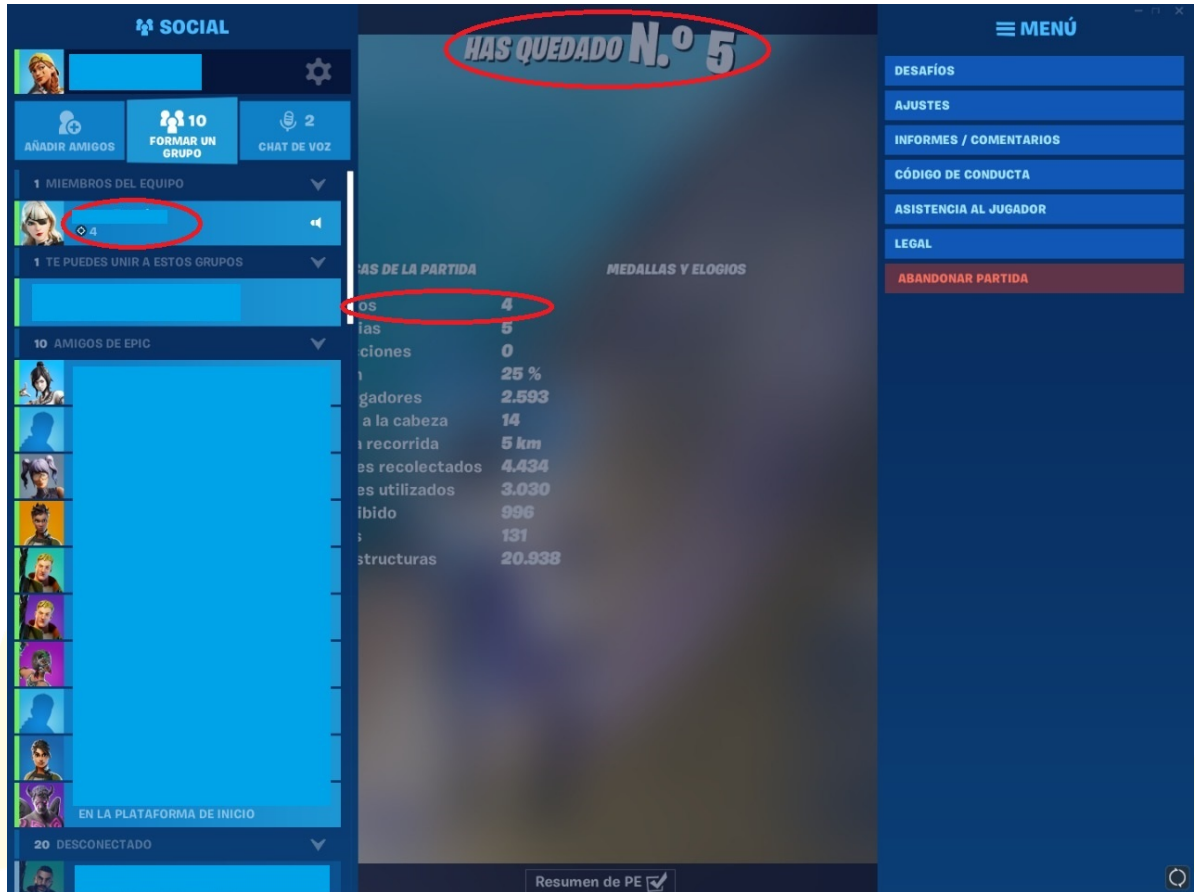
- Puntos por cada eliminación.....**1 pto**

Las asistencias no se tendrán en cuenta.



¿QUÉ DEBE REALIZAR EL JUGADOR PARA EL REGISTRO DE SU PUNTAJE?

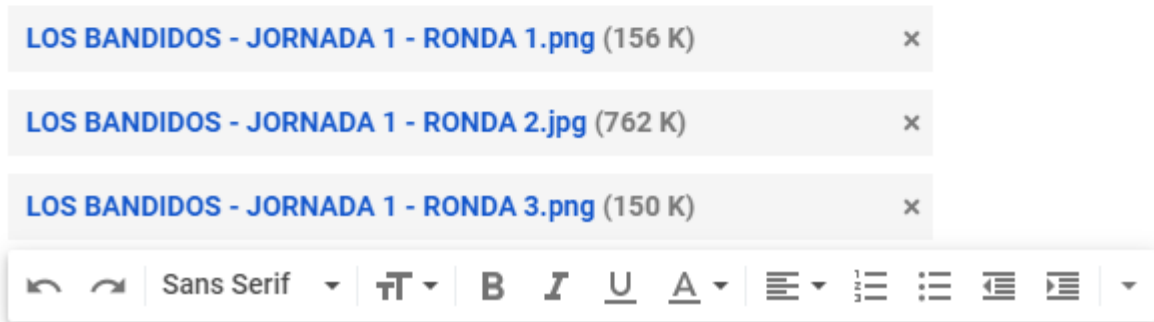
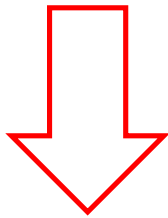
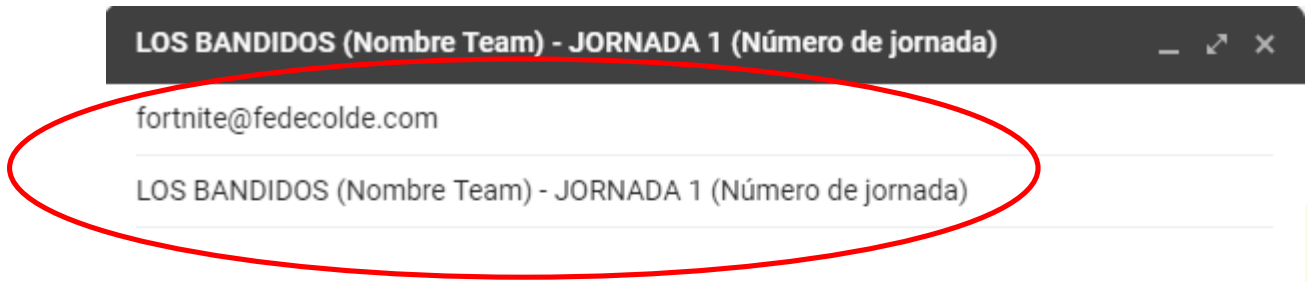
Debe realizar **una sola** foto/captura en la que se evidencien los siguientes ítems:
Posición, kills propias y kills del compañero. La fotografía debe ser idéntica a la siguiente:



*En caso de no enviar los comprobantes en este formato, los puntos no se tomarán en cuenta. Sin excepciones.



Lo anterior lo hace un solo jugador por escuadrón y adjuntar la evidencia en 1 solo correo al finalizar cada jornada, es decir, una persona representante de cada escuadrón deberá realizar las 3 capturas de pantalla y enviar las 3 fotografías de la siguiente manera:



Así mismo los comprobantes se enviarán al servidor de Discord correspondiente a su escuadrón

Una vez finalizada la jornada los resultados serán revisados uno a uno por el delegado encargado, por lo tanto, la publicación de resultados será a través de los canales de comunicación, en los plazos establecidos a continuación.



Calle 9 # 38 - 01 - Unidad deportiva Jaime Aparicio
Casa Municipal del Deporte
Tel: 318 412 6228
contacto@fedecolde.com

Información adicional

- En cada partida se darán 5 minutos en cola y no se darán tiempos extra.
- Se solicita por favor jugar las 3 partidas de cada jornada para evitar problemas de conteos y otros.
- Se solicita enviar los comprobantes de las 3 partidas, así el escuadrón puntee 0 puntos.
- Después de finalizar cada jornada se dará hasta las 11:59 pm del mismo día para enviar los comprobantes de las tres partidas de la jornada. **No se tendrán en cuenta correos que sean enviados posteriormente.**
- El acumulado de cada jornada se dará a conocer a los equipos a más tardar el día domingo a las 11:59 pm.
- Una vez publicados los resultados, en caso de haber alguna irregularidad con los puntajes hay un plazo de 12 horas para realizar el reclamo, en caso de hacerlo fuera de este lapso de tiempo no se tomará en cuenta. Todo reclamo debe llevar un soporte (vídeo, foto captura) en caso de ser un vídeo debe ser subido a YouTube o alguna plataforma similar y enviar el enlace del mismo, las imágenes pueden ser adjuntadas en el mismo correo sin problema. En caso de que la foto captura esté alterada se expulsará al equipo por fraude.

FECHAS PROGRAMADAS DE COMPETENCIA

CLASIFICATORIO 'REGIONES'

VIERNES 3 DE SEPTIEMBRE 2021	7:00 PM
VIERNES 10 DE SEPTIEMBRE 2021	7:00 PM
VIERNES 17 DE SEPTIEMBRE 2021	7:00 PM
VIERNES 24 DE SEPTIEMBRE 2021	7:00 PM

OCTAVOS

VIERNES 1 DE OCTUBRE 2021	7:00 PM
VIERNES 8 DE OCTUBRE 2021	7:00 PM
VIERNES 15 DE OCTUBRE 2021	7:00 PM
VIERNES 22 DE OCTUBRE 2021	7:00 PM

SEMIFINALES Y FINALES

VIERNES 29 DE OCTUBRE 2021	7:00 PM
VIERNES 5 DE NOVIEMBRE 2021	7:00 PM