

LATIN GAMING ESPORTS

AGE OF EMPIRES DEFINITIVE EDITION



INTRODUCCION

Torneo que decidirá los seleccionados Colombianos que nos representarán a nivel mundial en Age Of Empires II Definitive Edition.

Colombianos que nos representarán en la liga Lating Gaming eSports

“Age of Empires es un videojuego eSports”.

Presentada por: Latin Gaming eSports



SOBRE LA COPA

¿POR QUÉ AGE OF EMPIRES II?

COMUNIDAD

El Age Of Empires II es un juego que ha estado presente entre nosotros por más de 20 años, mantiene una comunidad activa tanto de adultos como jóvenes que esperan siempre posicionarse en el ranking mundial.

LONGEVIDAD

Es un juego generacional que cuenta hoy con una comunidad cuyo público es potencial en todos los aspectos, a vísperas del nuevo Age of Empires IV, los requerimientos técnicos que ahora exige y con el crecimiento exponencial que ha tenido el lanzamiento del Age Of Empires II Definitive Edition, se posiciona como un juego a tener cuenta en todas las arenas de competencia de eSports en todo el mundo.

EVOLUCION

Un torneo en Colombia a nivel competitivo como solamente FEDECOLDE esta acostumbrado a hacerlo, llevará el juego a otro nivel y lo popularizará entre las comunidades que piensan que quedo en el olvido, los que no lo conocen o simplemente no se han atrevido a jugarlo. Y fortalecerá la gran comunidad que lo acompaña y ha estado gritando para que este juego tenga el apoyo que siempre ha merecido.

DESARROLLO DE HABILIDADES

Desarrolla habilidades cognitivas, mentales, lógico-matemáticas, permite que nuestro cerebro trabaje de una manera multitarea. Cuando se juega en equipo cooperación y trabajo en equipo, entre muchas más.

OBJETIVOS

1. Realizar un torneo representativo en Colombia “Copa Colombia” 1 vs 1 para seleccionar a los jugadores Colombianos con mayor proyección y nivel actual que representen a Colombia en los futuros torneos Latinoamericanos y mundiales. Presente próximo ser los Colombianos que representan a Colombia en la liga Latin Gaming eSports.
2. Demostrar a los jugadores de todas las edades y ubicación geográfica en Colombia que el Age Of Empires esta más vivo que nunca y ratificar el futuro que tiene.
3. Mediante nuestra organización Latin Gaming eSports seguir trabajando para posicionar al Age Of Empires como un eSport Competitivo a nivel Colombia y Latinoamérica. Posicionar y apoyar con nuestro Team LGe de Age of Empires a los mejores jugadores de Colombia y Latinoamérica.



INFORMACION GENERAL DEL TORNEO

COPA COLOMBIA

El torneo tiene como fin convocar la mayor cantidad de jugadores Colombianos posibles que se enfrentarán en preclasificaciones de eliminación directa y garantizaremos el nivel del torneo con el fin de conseguir la mejor representación posible para nuestro país, asegurando algunos cupos en la clasificación final para jugadores que tengan un ranking alto (Por definir según la cantidad de participantes inscritos) y que ya tengan trayectoria en la comunidad. La fase final del torneo dará inicio con 64 jugadores, 16 grupos de 4 jugadores, clasificándose 2 por cada grupo y a partir de ahí por el sistema de copa o eliminación directa hasta llegar a la gran final, jugando por el tercero y cuarto puesto también.



REQUISITOS PARA PARTICIPAR



Ser colombiano



Apoyar los canales de transmisión del evento..



Seguir las redes sociales de la organización y asociados.



Llenar el formulario de inscripción del torneo.



Tener disponibilidad para jugar según el calendario que la organización disponga y las quedadas en común acuerdo de los enfrentamientos



Tener WhatsApp para fines de comunicación acerca del evento.



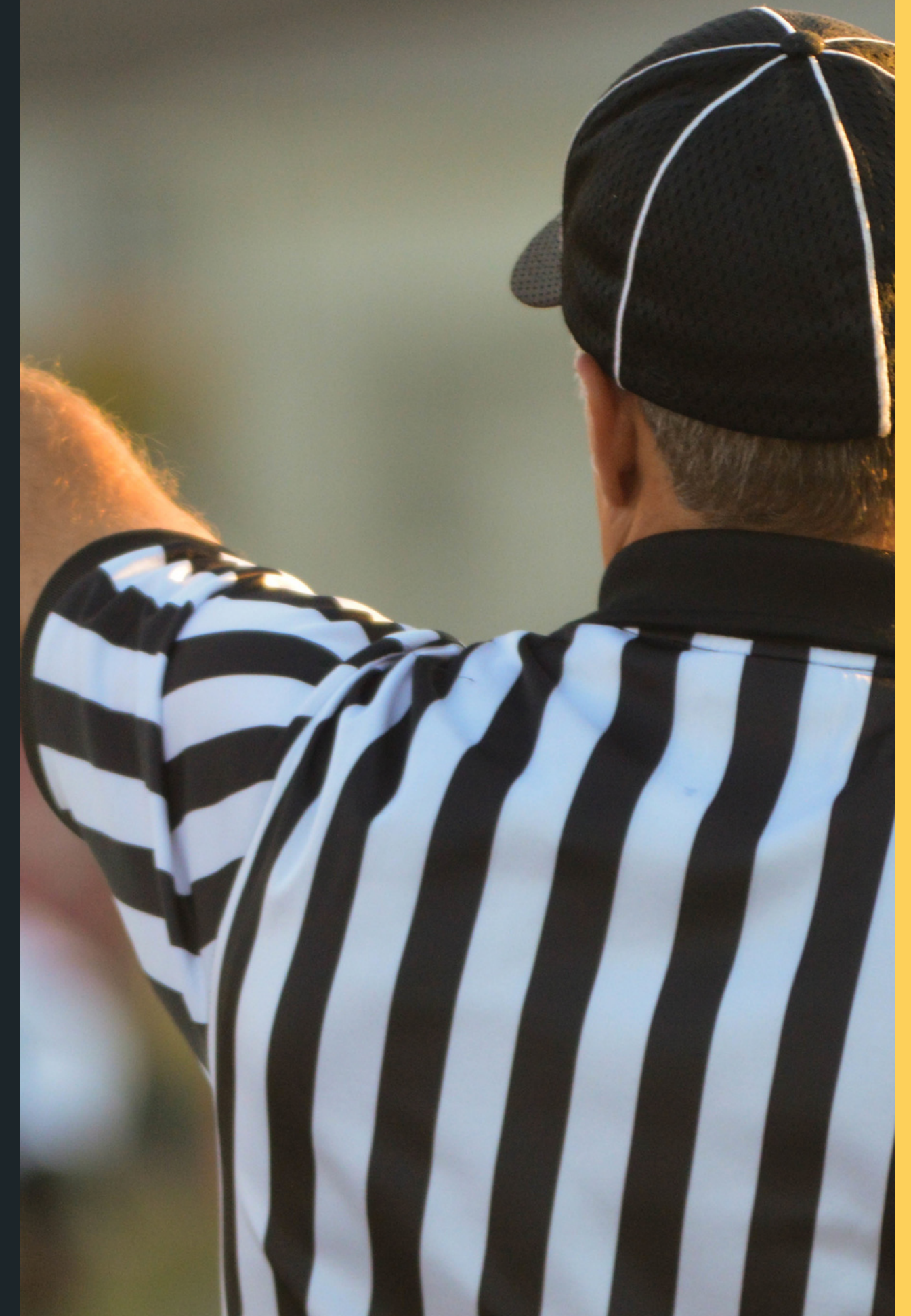
Cada participante deberá contar con una cuenta de STEAM para poder jugar al juego.



Tener una cuenta en Discord y Twitch.

REGLAS

- No se permitirán smurfs. Los participantes deberán usar sus nicknames oficiales.
- No se permitirá comportamientos tóxicos. Cualquier acto que los organizadores consideren tóxico por parte de un jugador será castigado con su eliminación en el torneo.
- Respetar al contrincante y todos los participantes. Cualquier acto que los organizadores consideren irrespetuoso por parte de un jugador será castigado con su eliminación en el torneo.
- Esta prohibido jugar con los Borgoñones y los Sicilianos.
- No es permitido hacer trampas en el juego. Este acto será castigado con su eliminación en el torneo.
- Se permitirá lammear (Acto que define situaciones como robar un jabalí, matar aldeanos en Edad Media, empalizar recursos, entre otros).
- En caso de que un jugador no se presente en los próximos 15 minutos a la hora acordada para jugar la serie; su contrincante ganará la serie por A.W (Admin Win).
- Cada jugador deberá consultar los Brackets del torneo y acordar las quedadas por medio de los canales que la organización determine.





REGLAS

- Cada jugador tendrá derecho a pedir un único restart (reiniciar la partida) por serie hasta el minuto 4 de partida (tiempo del juego).
- En el mapa Nómada no se permitirá guerra de aldeanos en Edad Media. El jugador que haga esto perderá automáticamente la partida.
- Cada partida se jugará con un delay de 3 min. En la fase de eliminación directa el tiempo se aumentará a 5 min de delay.
- Cualquier acto de deshonestidad será castigado con eliminación directa del torneo. Por ejemplo, obtener información sobre la partida por parte de terceros.
- Las partidas se jugarán en steam, en donde uno de los dos jugadores creará una sala en la cual solo podrán estar los jugadores implicados y tal vez un organizador para verificar las configuraciones de la partida. El título de la sala será "Copa Colombia" (Por confirmar el nombre del torneo) nombre del p1 vs nombre del p2.
- El jugador que gane la serie tendrá la obligación de reportar el resultado a alguno de los organizadores. Ellos verificarán esa información en AoE II Companion.